



VOGLIO FARE L'ARCHEOLOGO!

PARCO DI ARCHEOLOGIA CONDIVISA DI POGGIO DEL MOLINO - POPULONIA

Proposta didattica per la scuola primaria (e dell'infanzia)
2024-2025

La proposta didattica di Past Experience è fortemente caratterizzata dall'aspetto esperienziale di tutte le attività. Studenti e insegnanti avranno l'opportunità di immergersi nello scenario unico del Parco di archeologia condivisa di Poggio del Molino, nel territorio dell'antica città di Populonia, per conoscere e toccare con mano le tracce del nostro passato.

Le esperienze proposte, dalle più tradizionali a quelle ludico-didattiche fino alla pratica dell'essere archeologo per un giorno, sono improntate all'educazione verso la conoscenza, allo sviluppo delle abilità e alla responsabilità e cura del patrimonio culturale. L'apprendimento seguirà il percorso dell'indagine propria del mestiere dell'archeologo, nell'ambito della quale lavoro di squadra, pensiero critico, abilità comunicative e creatività sono i punti cardine.

Le visite guidate, sempre accompagnate da approfondimenti teorici che stimolino il pensiero e le conoscenze, potranno essere integrate con laboratori manuali e sperimentazioni pratiche, volti ad accrescere curiosità ed entusiasmo. Le attività sono condotte da archeologi e antropologi professionisti con esperienza di educatori museali. La durata di ciascuna attività, visita o laboratorio è di circa 1 ora.

DOVE

Il PARCo di Poggio del Molino (<https://g.co/kgs/9HYUum>) è un vero e proprio cantiere di scavo a prevalente vocazione didattica: un contesto culturale di apprendimento informale per acquisire competenze sociali, civiche e relazionali.

Siamo qui!



STORIA

L'insediamento romano di Poggio del Molino sorge su un promontorio a picco sul mare. Si conservano le tracce della fortezza costruita nel II secolo a.C. per difendere il territorio dagli attacchi dei pirati, della fattoria di I secolo d.C. adibita alla produzione di salse di pesce e infine della villa di età imperiale dedicata all'ozio degli ospiti tra terme e sale riccamente decorate.

CHI SIAMO

www.pastexperience.it
www.archaeoreporter.com
www.youtube.com/c/ArchaeoReporter/featured
www.raiplay.it/programmi/generazionebellezza



PERCORSI DIDATTICI

I moduli didattici prevedono: la visita allo scavo, una lezione introduttiva e uno o più laboratori a scelta. Possono durare mezza giornata (3 ore) oppure una giornata intera (5/6 ore), con pranzo al sacco.

Attività

Visita dello scavo archeologico di Poggio del Molino e introduzione ai metodi della ricerca archeologica sul campo.



Laboratori

METODI & MESTIERI

UNO SPORCO MESTIERE: ARCHEOLOGO PER UN GIORNO

I bambini, guidati dall'archeologo, saranno coinvolti nello scavo simulato di una casa, con i reperti della vita quotidiana degli Etruschi e dei Romani.

AL CONFINE TRA DUE MONDI: ANTROPOLOGO PER UN GIORNO

I bambini, guidati dall'archeo-antropologo, saranno coinvolti nello scavo simulato di una tomba ad inumazione, con individuo e corredo funerario.

LA STORIA NELL'ANFORA

Che cos'è la stratigrafia archeologica? Un'anfora, il contenitore per eccellenza dell'antichità, sarà lo strumento per trasmettere ai bambini i metodi della ricerca archeologica.

È GIA' TUO

Di chi sono i reperti che troviamo? Un laboratorio di educazione al patrimonio per trasmettere ai bambini il senso civico e come comportarsi in caso di scoperta fortuita di un reperto archeologico.

POP-UP DELL'ARCHEOLOGO

Hai visto come funziona uno scavo archeologico? Adesso i bambini potranno creare e colorare il loro cantiere di scavo, con gli archeologi, i monumenti, i reperti e gli attrezzi.

LA PREISTORIA

IMPRONTE E FOSSILI

Come nascono i fossili? I bambini lo scopriranno creando il loro fossile, animale o vegetale.

CON LE MANI E LE CONCHIGLIE

Un viaggio nel Neolitico per creare e decorare un contenitore in argilla con le proprie mani.

POP-UP DEGLI ANTENATI

Come era il paesaggio preistorico di Populonia? I bambini potranno creare e colorare il paesaggio in cui viveva l'uomo nella Preistoria.



Laboratori

GLI ETRUSCHI

PAROLE DAL MEDITERRANEO

Come parlavano gli Etruschi? La lingua e l'alfabeto etrusco non sono un mistero, ma uno strumento per conoscere le connessioni con le altre culture del Mediterraneo. I bambini riprodurranno una decorazione e l'incisione del proprio nome su una lamina metallica.

ORO, ARGENTO E FANTASIA

Gli Etruschi erano orafi molto raffinati. I bambini entreranno nel mondo dell'oreficeria antica decorando con la tecnica a sbalzo un medaglione di lamina metallica con il volto di Medusa.

ESSENZE DI POPULONIA

Piante, fiori, oli e odori del mondo etrusco, per scoprire le regole della bellezza e dell'igiene. I bambini creeranno il loro olio profumato con le tecniche antiche.

POP-UP PUPLUNA

Come era il paesaggio etrusco di Populonia? I bambini potranno creare e colorare il paesaggio in cui vivevano gli Etruschi, tra navi, templi e forni per la produzione del ferro.



I ROMANI

TESSERE DI STORIA

La villa di Poggio del Molino conserva splendidi mosaici pavimentali: i bambini saranno guidati nella creazione di piccole opere musive con i disegni che adornano i pavimenti delle terme e del quartiere residenziale, tra i quali il ritratto di Medusa.

BELLEZZE AL BAGNO... ROMANO

Che cosa è l'unctorium? Partendo dalle terme di Poggio del Molino i bambini scopriranno le regole della bellezza e dell'igiene nel mondo romano e creeranno un olio profumato come quello usato da Giulio Cesare.

A CHE GIOCO GIOCHI?

A cosa giocavano i bambini romani? Lo scavo di Poggio del Molino ha restituito dadi e tessere da gioco che ci aiuteranno a conoscere i giochi da tavolo e i passatempi dei bambini di duemila anni fa.

POP-UP DEI PIRATI

Come era la fortezza di Poggio del Molino? I bambini creeranno e coloreranno la propria fortezza attaccata dai pirati del Mediterraneo.



TREKKING

LA VIA DI NORD-OVEST

Il PARCo di Poggio del Molino rappresenta una “porta” di accesso al Parco di Baratti e Populonia il punto di partenza per scoprire la biodiversità, le storie e i personaggi che nel corso dei secoli hanno attraversato il golfo di Baratti fino al Castello di Populonia.

La via di nord-ovest è un cammino pluristratificato scandito da oltre venti tappe composte da scavi archeologici, architetture sperimentali, archeologia industriale e luoghi suggestivi.

Il percorso è composto da tre segmenti di diversa lunghezza e difficoltà: da Poggio del Molino ai Villini di Baratti (durata 1 ora), da qui all’antica Porta che si apre alle spalle del porticciolo (durata 45 minuti), e infine la via della Romanella che sale fino al Castello di Populonia (durata 1 ora), per un totale di 6,7 km.

I bambini dopo la visita dello scavo archeologico di Poggio del Molino e un laboratorio didattico, potrebbero raggiungere il golfo di Baratti accompagnati dall’archeologo per un pic nic sulla spiaggia.



Segmento	Difficoltà	km	Durata
Da Poggio del Molino a Lac. Villini	Facile	2,5	40 minuti
Da Lac. Villini alla Porta di Baratti	Facile	2	30 minuti
La Via della Romanella	Media	2,2	35 minuti
PERCORSO TOTALE	LA VIA DI NORD-OVEST	6,7	1,45 h

ESPERIENZE GIORNALIERE

Un paio di idee per trascorrere un’intera giornata all’insegna dell’archeologia e della storia: i nostri “pacchetti giornalieri” possono essere composti da varie attività e modulati secondo le esigenze delle singole classi.

VOGLIO FARE L’ARCHEOLOGO!

Ore 9.30 Arrivo al PARCo: visita dello scavo di Poggio del Molino e introduzione ai metodi della ricerca archeologica sul campo.

Ore 10.30 Pausa merenda

Ore 11.00 Laboratorio di scavo simulato: a scelta tra “Uno sporco mestiere” e “Al confine tra i due mondi”.

Ore 12.00 Laboratorio ludico-didattico: a scelta tra Preistoria, Etruschi e Romani.

Ore 13.00 Pic nic al sacco presso il PARCo e passeggiata al mare.

Ore 14.30 Laboratorio ludico-didattico: a scelta tra Metodi&Mestieri, Preistoria, Etruschi e Romani.

Ore 16.00 Saluti e rientro

UNA PASSEGGIATA NELLA STORIA

Ore 9.30 Arrivo al PARCo: visita dello scavo di Poggio del Molino e introduzione ai metodi della ricerca archeologica sul campo.

Ore 10.30 Pausa merenda

Ore 11.00 Laboratorio di scavo simulato: a scelta tra “Uno sporco mestiere” e “Al confine tra i due mondi”.

Ore 12.00 Trekking prima tappa della Via di nord-ovest: dal PARCo di Poggio del Molino al golfo di Baratti.

Ore 13.00 Pic nic al sacco sulla spiaggia

Ore 14.30 Trekking seconda tappa della Via di nord-ovest: dal golfo di Baratti al porticciolo. Una passeggiata tra pineta e spiaggia per scoprire le tracce lasciate dagli Etruschi di Populonia fino ai giorni nostri.

Ore 16.00 Saluti e rientro

MODALITA' E COSTI

- Visita guidata all’Area archeologica di Poggio del Molino: € 60 (gruppo fino a 20 partecipanti).
- Mezza giornata archeologica al PARCo di Poggio del Molino (visita + 1 lab. Metodi&Mestieri + 1 lab. a scelta tra Preistoria, Etruschi e Romani): € 18 ad alunno*, gratuito per gli accompagnatori.
- Giornata archeologica al PARCo di Poggio del Molino (visita + 1 lab. Metodi&Mestieri + 2 lab. a scelta tra Metodi&Mestieri, Preistoria, Etruschi e Romani oppure visita + 1 lab. Metodi&Mestieri + trekking): € 25 ad alunno*, gratuito per gli accompagnatori.

* Prenotando entro il 31.12.2024 è prevista una riduzione del 15% sulla mezza giornata e la giornata intera.

MODULO DI PRENOTAZIONE ATTIVITA' DIDATTICHE

PARCO DI ARCHEOLOGIA CONDIVISA DI POGGIO DEL MOLINO

Informativa e consenso ai sensi del DLGS n. 196/2003 "Codice in materia di protezione dei dati personali". I dati contenuti nel modulo saranno trattati da Past Experience per l'invio di informazioni legate alle richieste di visite guidate e laboratori.

Il/la sottoscritto/a _____
insegnante presso la scuola _____
di _____ via _____
n. tel. _____ e-mail _____

con la/le classe/i _____
n. alunni _____
n. accompagnatori _____

intende partecipare al percorso didattico che prevede le seguenti attività e laboratori:

in data (indicare anche possibili alternative):

con orario (indicare orari di arrivo e partenza):

note:

Data _____ Firma _____

Inviare via mail a info@pastexperience.it

Per informazioni:
Past in Progress Srl
Carolina Megale 339 754 4894
Martina Fusi 331 794 4717
info@pastexperience.it
www.pastexperience.it

